



**Urban Cowboys Company**

# The Card You gamble

Type : Ligne, 2 murs, 32 temps, 2 restarts, Intro : 16 comptes

Niveau : Novice+

Musique : The Card You Gamble (Main Theme From Monarch) – (Monarch Cast & Caitlyn Smith)

Chorégraphe : Gary O'Reilly (janv 2024) - IRE

## **FWD, TOUCH, BACK, KICK, BACK LOCK BACK, TRIPLE FULL TURN L, FWD LOCK STEP**

1&2& Step PD devant, PG touche derrière PD, step PG derrière, petit kick PD devant

3&4 Step PD derrière, PG locke devant PD, step PD derrière

5&6 ½ tour à G et step PG devant, ½ tour à G et step PD à côté PG, step PG devant (12h)

7&8 Step PD devant, PG locke derrière PD, step PD devant

## **STEP, PIVOT 1/4, CROSS, BACK ¼ CROSS, SIDE ROCK, CROSS, SIDE, BEHIND, SIDE, HEEL, TOGETHER**

1&2 Step PG devant, ¼ tour à D et revenir sur PD, PG croise devant PD (3h)

3&4 Step PD derrière, ¼ tour à G et step PG à G, PD croise devant PG (12h)

5&6& Step PG à G, revenir sur PD, PG croise devant PD, step PD à D

7&8& PG croise derrière PD, step PD à D, talon G touche devant, step PG à côté PD

RESTART : ici au 3<sup>ème</sup> mur (qui commence à 12h) face à 12h

## **STOMP, STOMP, 1/2 MONTEREY R, STOMP, STOMP, KICK, KICK, BACK, TOUCH, STEP, SCUFF, STEP, PIVOT ¼**

1&2& Stomp PD légèrement devant, stomp PG à côté PD, PD pointe à D, ½ tour à D et PD rejoint PG (6h)

3&4& PG pointe à G, PG rejoint PD, stomp PD légèrement devant, stomp PG à côté PD

RESTART : ici au 4<sup>ème</sup> mur (qui commence à 12h) face à 6h

5&6& Petit kick PD devant, petit kick PD devant, step PD derrière, PG touche à côté PD

7&8& Step PG devant, scuff PD devant, step PD devant, ¼ tour à G et revenir sur PG (3h)

## **CROSS, 1/4, 1/4, CROSS, SIDE ROCK, HEEL GRIND, BEHIND, SIDE, HEEL GRIND, BEHIND, ¼**

1 PD croise devant PG

2&3 ¼ tour à D et step PG derrière, ¼ tour à D et step PD à D, PG croise devant PD (9h)

4& Step PD à D, revenir sur PG

5&6& Grind talon D croisé devant PG, step PG à G, PD croise derrière PG, step PG à G

7&8& Grind talon D croisé devant PG, step PG à G, PD croise derrière PG, ¼ tour à G et step PG devant (6h)

FINAL : à la fin du 8<sup>ème</sup> mur, face à 12h, ajouter : stomp PD devant, stomp PG à côté PD

Reprenez au début.....et souriez